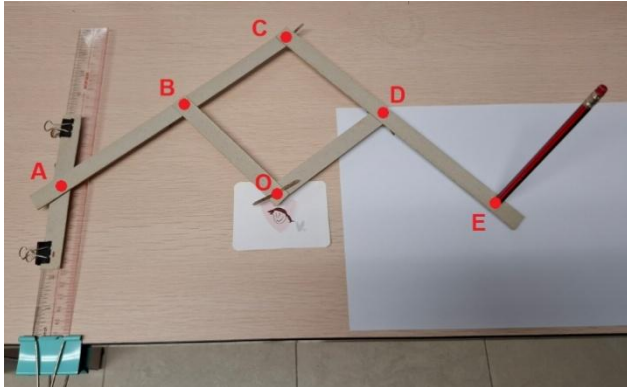


縮放儀 STEAM 工作坊

第一步：探討背後的數學原理



探究要點：

- 定點 A、原圖點 O、繪圖點 E
- A、O、E 三點必須成一直線
- BCDO 必須為平行四邊形
- $\triangle ABO \sim \triangle ACE$
- $AO : AE = 1 : 2$
- 所繪圖像比原來圖像放大 2 倍
- 如對調 O 與 E，可得縮小至原來一半的圖像

第二步：同學認真製作



第三步：製成縮放儀後進行繪圖

