

學生課業（桌遊設計）

附件六

聖公會聖馬利亞堂莫慶堯中學

中三級生活與社會科－認識「一帶一路」計劃

一、試就過去課堂所學，按照以下指示完成你們的桌遊設計，加油！！！！

討論問題	討論結果
你們對中國「一帶一路」計劃哪一方面感興趣？	提示：經濟？文化？國際關係？ 這些方面有什麼有趣的地方？
在你們所選的方面有哪些重要的內容？	提示：在所選的方面可以怎樣凸顯「一帶一路」計劃的特色？ 在所選的方面，有哪些內容能放在桌遊中？
你們會在所選的方面設計什麼樣的主題作遊戲背景？	提示：以經濟作例子，你們會考慮以鐵路？海運？投資項目？作主題？ 以國際關係作例子，你們會考慮以合作？合作過程中的機遇或挑戰？
你們會以什麼遊戲配件配合你的主題？	提示：用棋子？卡牌？棋盤？金錢？
你們會以什麼遊戲機制配合你的主題？	提示：大富翁？康樂棋？飛行棋？或其他的遊戲作為基礎？
你們設計的遊戲的取勝方式是怎樣？	提示：怎樣才算在遊戲中勝利？得分？不被淘汰？
你們設計的遊戲過程需要多久？	提示：以時間作計算？以回合作計算？以勝負作計算？

「一帶一路」計劃 - 桌遊設計要求

每組所製作的桌遊完成品必須符合以下要求：

- 遊戲主題必須與「一帶一路」計劃有關。
- 包含封面及遊戲書說明。
- 封面必須包含遊戲名稱、組員名單
- 包含與遊戲相關的美工，可由同學繪畫或選用電腦圖片。
- 遊戲機制可以大富翁、康樂棋的形式為基礎加以變化。
- 遊戲不能含有色情、暴力或含有不良意識的內容。

遊戲說明書格式

- 遊戲介紹

- 遊戲人數：_____
- 遊戲配件介紹
